Chapitre 1 – cinématique du point

Vocabulaire	
Référentiel	
Mouvement Uniforme	
Vitesse instantanée	
Accélération centripète / centrifuge	
Séances expérimentales	
AE 10 A : Tracé de vecteurs et Programmation Python	
AE 10 B : Trajectoire, modélisation par équation, dérivation.	

Bilan de cours	
Je maitrise le cours *Je révise par le QCM du livre p.299* **Je maitrise le vocabulaire du chapitre** **Ex 25 p.304** *Je révise avec mon appli quizlet ici*	☐ ☐

Bilan des fiches : j'ai mis à jour mes fiches	
Fiche Méthode : ☐ **TRACER UN VECTEUR VARIATION**	**Fiche Synthèse de connaissance :** ☐ **LES DIFFERENTS MOUVEMENTS**

Bilan des savoirs faire	
Je maitrise les savoirs faire normalement acquis dans les classes précédentes : *Différents types de mouvement* *Notion de référentiel et principaux référentiels utilisés* *Calcul de la vitesse moyenne*	☐
Je maitrise ou je consolide des nouveaux savoir faire : *Dimensionner une grandeur* **22 p.304 variante du 23p.304**	☐
Je sais dériver une fonction simple **23 p .304 ou variante cours**	☐
Je sais construire un vecteur vitesse et un vecteur accélération à partir d'une chronophotographie **Activité vector race ; 20 et 21p.302 prolongement en cours du 4p.289**	☐
Je sais caractériser l'accélération (uniforme, uniformément décéléré ou accéléré) un mouvement rectiligne ou circulaire avec une chronophotographie, des courbes l'expression ou la représentation du vecteur accélération **24 p.304 28 p.304 et 37 p.105**	☐
Je sais déterminer la valeur d'une accélération à partir de données de variation de vitesse dans le cadre d'une accélération uniforme **34 p.305 42p.307**	☐
Je sais utiliser les coordonnées du repère de Frenet pour déterminer la variation de vitesse ou la vitesse **28 p.306 ; 42p.307 29p.304**	☐
Je sais calculer la norme d'un vecteur à partir de ses coordonnées **19 p.301 ; 37 p.306**	☐